



HANDLEIDING: Het Grote Cadeau-Mysterie — De App

Bij **Het Grote Cadeau-Mysterie** zit een unieke, interactieve webapp. Deze app open je eenvoudig op een smartphone, tablet of computer of zelfs een beamer. Deze app vervangt de fysieke opdrachtkaarten en de dobbelsteen. De app is volledig geoptimaliseerd voor gebruik tijdens de feestavond.

Stap 1: Start de app

1. Open de internetbrowser op je telefoon of tablet en ga naar de speciale website van de app.
2. **Het exacte webadres (de link) en de unieke toegangscode staan vermeld in het geprinte spellenboekje (de feestgids) dat bij dit pakket hoort.**
3. Vul de code in die in het boekje staat en klik op **Inloggen**.

Stap 2: Kies je speelwijze

Na het inloggen kun je kiezen uit twee manieren om het spel te spelen:

Optie A: Enkel Kaartjes gebruiken (Klassiek)

Kies deze optie als jullie het gezellig vinden om met een échte, fysieke dobbelsteen op tafel te gooien.

- De app dient in deze modus puur als de digitale stapel met opdrachtkaarten.
- Zodra een speler met de fysieke dobbelsteen een actie gooit (volgens de tabel in de geprinte gids), klikt diegene in de app op de grote rode knop "  **Trek Kaart**".
- De getrokken kaart verschijnt direct op het scherm.

Optie B: Volledig Digitaal (Aanbevolen)

Kies deze optie voor de ultieme, zorgeloze spelbeleving. De app regelt in deze modus werkelijk alles!

1. **Namen invoeren:** Vul de namen van de spelers in op de volgorde waarin jullie aan tafel zitten (met de klok mee). Klik daarna op **Spel Starten**.
2. **De Centrale Tafel:** De app vraagt hoeveel cadeaus er klaarliggen op de centrale tafel en wat de vorm van jullie tafel is (rond, ovaal, rechthoek, etc.). Dit zorgt ervoor dat het digitale tafeloverzicht ongeveer klopt met de werkelijkheid.
3. **Spelen:** De app houdt automatisch de beurten bij, regelt de timers per fase en verwerkt de speelrichting. De speler die aan de beurt is hoeft alleen maar op "  **Gooi Dobbelsteen**" te klikken. De virtuele dobbelsteen rolt en de bijbehorende actie of kaart wordt direct foutloos uitgevoerd.



Stap 3: Bewaarkaarten & De Kluis 🗝️

Sommige opdrachten leveren een 'Bewaarkaart' op (zoals een beschermend schild of een vrijstelling).

- In de **Volledig Digitale modus** stopt de app deze kaarten automatisch in de persoonlijke digitale **Bewaarkluis** van de speler. Wil je jouw kaart inzetten? Klik op je eigen naam in de spelerslijst, open je kluis en druk op "🚀 **Inzetten**".
- In de **Enkel Kaartjes modus** kun je getrokken bewaarkaarten ook digitaal opslaan door de naam van de speler in te vullen. Via de knop "**Open kluis**" onderaan kun je ze op elk gewenst moment bekijken en inzetten.

Stap 4: Voor de Spelleider (Correctiemenu) 🛠️

Degene die het spel heeft opgestart, is de spelleider. Mocht er aan tafel onverhoopt iets misgaan – bijvoorbeeld omdat iemand per ongeluk op de verkeerde knop drukt of de batterij van een telefoon leeg raakt – dan heeft de spelleider de touwtjes in handen via het 🛠️ **Correctiemenu** (te vinden via het gereedschap-icoon op het scherm).

In dit menu kun je:

- Handmatig de **cadeautellingen** van spelers of de centrale tafel bijsturen.
- De **timer** pauzeren, extra tijd geven of een fase direct beëindigen.
- De **Zitplaatsen** aanpassen of de speelrichting handmatig omdraaien.
- Kaarten handmatig toevoegen aan de kluis van een speler of juist uit het spel halen.

Stap 5: Het Speleinde & De Genade-clausule 🎲

Zodra de tijd van de laatste fase om is, is het spel noch niet direct voorbij!

1. **Uitpakken:** Eerst moeten alle resterende dichte cadeaus die op tafel of bij spelers liggen verplicht worden uitgepakt.
2. **De laatste worp:** Iedereen gooit nog één allerlaatste keer met de dobbelsteen voor de definitieve eindstand.
3. **De Genade-clausule:** Het spel is pas echt afgelopen als *iedereen* met minstens één cadeau naar huis gaat. Heeft iemand aan het einde van de rit 0 cadeaus? Dan treedt de Genade-clausule in werking. De app berekent automatisch wie de meeste cadeaus heeft en dwingt die speler(s) om een cadeau te schenken aan de pechvogel(s). Bij een gelijke stand start de app een spannende, digitale dobbelstrijd om te bepalen wie de gulle geveer wordt.